

# ネイチャーゲーム

## ネイチャーゲームって？

ネイチャーゲームは、自然に関する知識の有無や、年齢に関係なく楽しむことができます。  
ネイチャーゲームは、自然の中だけでなく、町中の公園や学校の校庭でも手軽にできます。

## ネイチャーゲームをすると・・・

- 自然や環境への理解が深まります。
- 五感によるさまざまな自然体験が得られます。
- 自然の美しさやおもしろさを発見できます。
- 他者への思いやりや生命を大切に作る心が育ちます。
- 感受性が高まります。

## ネイチャーゲームの3つのキーワード

### ○ 自然への気づき（ネイチャーゲームの目的）

ネイチャーゲームの目的は「自然への気づき」です。「自然への気づき」とは、五感で自然を感じ、心と体で直接自然を体験することによって自然と自分が一体であることに気づくことです。

### ○ わかちあい（指導者としての心構え）

ネイチャーゲームでは、大人が子どもに一方的に知識を教えるよりも、大人も子どももともに自然を感じ、自然から得た体験や感動をわかち合おうという姿勢を大切にしています。わかち合うことによって、お互いの自然体験が相乗的な教育効果を生み出します。

### ○ フローリング（プログラムの考え方）

参加者の心理状態や学習のテーマに合わせて、個々のゲームを組み合わせる手法を“フローリング”には、カワウソ・カラス・クマ・イルカとよばれる4つの段階があります。指導者は、この各段階を組み合わせ、効果的な学習の流れをつくることができます。

カワウソ （エネルギーッシュなゲーム・楽しく遊べるゲーム）

カラス （活動的なゲーム・観察力を養うゲーム）

クマ （静かで落ち着いたゲーム・自分自身を見つめるゲーム）

イルカ （自然からの感動をわかちあうゲーム）

# サイレントウォーク

## 1 活動概要

ことばを一切使わずに自然から感じたことを相手に伝えるゲーム。

## 2 使用道具

- (1) 道具・数について           なし
- (2) 貸出・返却方法について   なし

## 3 活動の手順

- (1) 活動場所（つどいの広場、いこいの広場、野営場など）に参加者を集める。
- (2) 参加者に活動中はことばを発さないように伝える。
- (3) 活動中に何かおもしろいもの、めずらしいものを発見したらお互いに教えあうようにサインを決めておく。
- (4) 10分くらい（100m）のコースを歩いてみる。
- (5) 誰か一人が何かの手触りを感じたり、音やにおいを感じたら他の参加者にサインやジェスチャーで伝え合ってみる。

## 4 注意事項

- ゆっくり時間をかけて周囲の自然に目を向けるようにしましょう。
- 何かを見つけるだけでなく、聞こえる音、見える風景、感じる風など五感をフルに使い自然を感じるようアドバイスしましょう。



# ネイチャーゲーム 目かくし歩き

## 1 活動概要

2人1組になり目かくしをしてパートナーに誘導してもらいながら自然を感じ取るゲーム。

## 2 使用道具

- (1) 道具・数について アイマスク（人数の半分）
- (2) 貸出・返却方法について
  - 事務室で、所員より道具を受け取ります。
  - 活動が終了したら事務室へ返却してください。

## 3 活動の手順

- (1) 活動場所（つどいの広場、いこいの広場、野営場など）に参加者を集める。
- (2) 参加者に2人1組になってもらいそのうちの1人にアイマスクをしてもらう。このとき音が聞こえるように必ず耳を出すようにする。
- (3) パートナーと手をつなぎ、パートナーの誘導で10分くらいのコースを歩く。
- (4) パートナーは周囲の状況（段差がある、木の枝が伸びているなど）を伝えながら歩くようにする。
- (5) ゴールしたらアイマスクを取り、歩いてきたコースを思い出しながらスタート地点まで戻ってみる。

## 4 注意事項

- 前の人との間隔を十分あけて出発させてください。
- 急な勾配があるところ、大きな段差があるところなど危険と思われる箇所はコース上に設定しないようにしてください。
- 急がず足場を一步ずつ確認しながら歩くようにさせてください。
- ハチやヘビなど危険な生物を見かけたときには、いたずらなど手出しをせず、すみやかにその場から離れてください。



ネイチャーゲーム

# カモフラージュ

## 1 活動概要

限定された自然のエリア内にある人工物を探し出すゲーム。

## 2 使用道具

(1) 道具・数について      ロープ（10～20m）、人工物（10～20個：洗濯ばさみ、マジックなど）

(2) 貸出・返却方法について

- 事務室で、所員より道具を受け取ります。
- 活動が終了したら事務室へ返却してください。

## 3 活動の手順

ゲームの前に

○ 生け垣や道の端に沿ってロープを張り、次に10～20個くらいの人工物をロープに沿って置く。その際、ただ置くだけではなく、木にぶら下げたり巻き付けたりしてもよい。ロープに沿って歩く参加者が発見できるように、奥行2m以内の必ず見えるところにセットしておく。

- (1) 活動場所（つどいの広場、いこいの広場、野営場など）に参加者を集める。
- (2) 参加者はロープに沿って注意深く探しながら人工物がいくつ置いてあるか数えてリーダーに耳打ちする。
- (3) 全員が2回探したら最後に答えあわせをする。

## 4 注意事項

- 前の人との間隔をあけて出発させてください。
- 張られたロープを動かさないようにしましょう。
- 見つけても“指さしをしない”“声を出さない”“他の人に答えを教えない”などのルールをあらかじめ伝えておきましょう。
- 人工物を設置した場所、物をメモしておくといよいでしょう。



# わたしはだれでしょう

## 1 活動概要

参加者それぞれの背中に付けられた動物の絵カードを他の参加者からのヒントをたよりに自分が何の動物かを当てるゲーム。

## 2 使用道具

(1) 道具・数について 動物の絵カード（人数分）、クリップ（人数分）

(2) 貸出・返却方法について

- 事務室で、所員より道具を受け取ります。
- 活動が終了したら事務室へ返却してください。

## 3 活動の手順

(1) 活動場所（つどいの広場、いこいの広場、野営場など）に参加者を集める。

(2) 参加者全員の背中に本人に見られないよう様々な動物の絵カードをクリップなどで付ける。

(3) 参加者は自分が何の動物かを探り当てるため、他の人に様々な質問をする。  
質問を受けた人は「はい」または「いいえ」で答える。

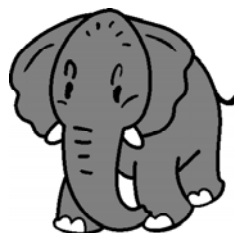
- 例 - 「私は卵を産みますか」「私は空を飛べますか」など

(4) 相手をどんどん変えながら次々と質問をしていく。

(5) 自分の答え（動物名）が分かったら、リーダーのところへ行って正解を確かめる。  
自分が何であるか分かった参加者は、他の参加者が終わるまで一カ所にまとまって座って待つ。

## 4 注意事項

- ネイチャーゲームなので、答えが分かる速さを競うものではありません、ゆったりとした雰囲気の中で取り組ませるようにしましょう。



# ネイチャーゲーム フィールドビンゴ

## 1 活動概要

グループ（班）単位でビンゴカードに記載されている自然の中にあるものを協力して見つけ出しビンゴを完成させるゲーム。

## 2 使用道具

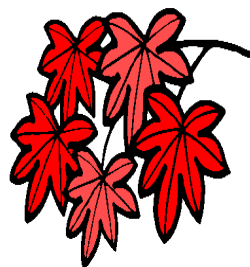
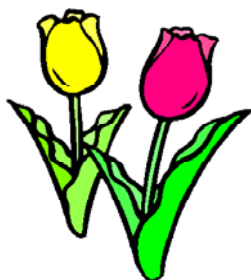
- (1) 道具・数について      ビンゴカード（春・夏・秋・冬用）、バインダー、ボールペンそれぞれグループ数分
- (2) 貸出・返却方法について
  - 事務室で、所員より道具を受け取ります。
  - 活動が終了したら事務室へ返却してください。

## 3 活動の手順

- (1) 活動場所（つどいの広場、いこいの広場、野営場など）に参加者を集める。
- (2) ビンゴカード、バインダー、ボールペンをグループ（班）ごとに受け取る。
- (3) 活動エリアとゴールする時間、場所などを説明する。
- (4) グループ（班）ごとに自然の宝探しに出かける。
- (5) ビンゴカードに記載のあるものを見つけたら該当マスに○をつける。
- (6) ○が縦、横、斜めにそろったらビンゴの完成となる。

## 4 注意事項

- ネイチャーゲームなので、自然に目を向けることに大きなねらいがあります。あまり勝ち負けにこだわらないようにしましょう。
- ビンゴカード中央の本日の特別メニューには、その時期に参加者が見つけられそうなものを事前に、または説明の時に記入するようにしてください。



# フィールドビンゴ (春)

たてじま のある木	すべすべ した木	しろ 白 チョウ	ぎざぎざ した葉	とがった 葉
どうぶつ 動物の 子ども	ピンク の花	て 手の平より おお 大きい葉	た 食べられる しよくぶつ 植物	ハチ
きいろ 黄色い 花	カラス	ほんじつ 本日の特別 メニュー	しろ 白 花	つた
からだ ほそなが 体の細長い むし 虫	よこ 横じまの ある木	むらさきいろ 紫色の 花	どうぶつ 動物の お 落としもの	つるっと した葉
きいろ 黄色い チョウ	むし 虫の たまご 卵	なが なが 水の流れる おと 音	くもの 巣	とり 鳥の はね 羽

- ◎ 見つけたところに○印をつけましょう。
- ◎ たて、横、ななめに○印が5つならんだらビンゴです。
- ◎ 時間内にいくつビンゴができるでしょう。
- ◎ 植物をとったり、おったりしないようにしましょう。
- ◎ 自然のなかで、ゆったりと活動しましょう。

たて	8点×	=	点
横	8点×	=	点
ななめ	10点×	=	点
100点満点			点

班	氏名	
---	----	--

# フィールドビンゴ (夏)

<small>しろ</small> 白い <small>いし</small> 石	ぬけ がら	<small>くろ</small> 黒い <small>どうぶつ</small> 動物	においの <small>はな</small> する花	<small>と</small> 飛ぶ <small>むし</small> 虫
ハサミの <small>むし</small> ある虫	<small>た</small> 食べられる <small>しょくぶつ</small> 植物	とがった <small>は</small> 葉っぱ	くもの <small>す</small> 巣	ロープ のような <small>き</small> 木
<small>どうぶつ</small> 動物の フン	とびはねる <small>い</small> <small>もの</small> 生き物	<small>ほんじつ</small> <small>とくべつ</small> 本日の特別 メニュー	ピカピカ <small>は</small> した葉	ふわふわ <small>はな</small> した花
とげの <small>き</small> ある木	<small>あし</small> 足のない <small>い</small> <small>もの</small> 生き物	つるっと <small>き</small> した木	<small>どうぶつ</small> 動物の <small>つく</small> <small>あな</small> 作った穴	<small>な</small> 鳴く <small>むし</small> 虫
<small>みどり</small> 緑の <small>むし</small> 虫	ヤニの <small>き</small> つく木	ヒゲの <small>むし</small> ある虫	ふしの <small>き</small> ある木	ギザギザ <small>しょくぶつ</small> した植物

- ◎ 見つけたところに○印をつけましょう。
- ◎ たて、横、ななめに○印が5つならんだらビンゴです。
- ◎ 時間内にいくつビンゴができるでしょう。
- ◎ 植物をとったり、おったりしないようにしましょう。
- ◎ 自然のなかで、ゆったりと活動しましょう。

たて	8点×	=	点
横	8点×	=	点
ななめ	10点×	=	点
100点満点			点

	班	氏 名	
--	---	-----	--



# フィールドビンゴ (秋) あき

あか 赤い  み 実	きのこ	どうぶつ 動物の  あし 足あと	とがった  は 葉っぱ	くろ 黒い  どうぶつ 動物
どうぶつ 動物の  フン	け 毛の  ある 実	た 食べられる  しよくぶつ 植物	とんぼ	きいろ 黄色い  は 葉っぱ
しろ 白い  はな 花	と 飛ぶ  むし 虫	ほんじつ とくべつ 本日の特別  メニュー	とげの  ある 木	きめ 切れ目の  は 葉
くもの  す 巣	あか 赤い  は 葉っぱ	とげの  ある 実	ふわふわ  した 植物	つるっと  した 葉
むらさきいろ 紫色の  み 実	においの  する 花	ロープの  ような 木	どうぶつ 動物の  つく 作った穴	ちやいろ 茶色い  み 実

- ◎ 見つけたところに○印をつけましょう。
- ◎ たて、横、ななめに○印が5つならんだらビンゴです。
- ◎ 時間内にいくつビンゴができるでしょう。
- ◎ 植物をとったり、おったりしないようにしましょう。
- ◎ 自然のなかで、ゆったりと活動しましょう。

たて	8点×	=	点
横	8点×	=	点
ななめ	10点×	=	点
100点満点			点

班	氏名	
---	----	--

# フィールドビンゴ (冬)

<small>どうぶつ</small> 動物の  <small>あし</small> 足あと	<small>しろ</small> 白い  <small>いし</small> 石	つた	<small>はな</small> 花の  つぼみ	<small>とり</small> 鳥の  <small>はね</small> 羽
どんぐり	<small>ちやいろ</small> 茶色い  <small>は</small> 葉っぱ	<small>あか</small> 赤い  <small>はな</small> 花	<small>どうぶつ</small> 動物の  <small>つく</small> <small>あな</small> 作った穴	<small>よこ</small> 横じま  <small>き</small> の木
<small>おお</small> 大きな  <small>は</small> 葉っぱ	<small>ふく</small> 服にくっ  つくタネ	<small>ほんじつ</small> <small>とくべつ</small> 本日の特別  メニュー	ふわふわ  <small>しよくぶつ</small> した植物	<small>くろ</small> 黒い  <small>どうぶつ</small> 動物
<small>むし</small> 虫の  たまご	とげ	<small>とり</small> 鳥の  <small>な</small> <small>こえ</small> 鳴き声	まつ  ぼっくり	<small>とり</small> 鳥の  <small>す</small> 巣
<small>あか</small> 赤い  <small>み</small> 実	すずめ	たてじま  <small>き</small> の木	<small>きいろ</small> 黄色い  <small>はな</small> 花	いいにおい  <small>は</small> のする葉

- ◎ 見つけたところに○印をつけましょう。
- ◎ たて、横、ななめに○印が5つならんだらビンゴです。
- ◎ 時間内にいくつビンゴができるでしょう。
- ◎ 植物をとったり、おったりしないようにしましょう。
- ◎ 自然のなかで、ゆったりと活動しましょう。

たて	8点×	=	点
横	8点×	=	点
ななめ	10点×	=	点
100点満点			点

班	氏名	
---	----	--