

海浜フレンドパーク（屋内）

活動概要

野外や屋内の自然あるいは人工の障害物を利用して作られた一人では解決できないいくつかの課題を参加者がグループ内で協力し、課題をクリアする集団課題解決型ゲーム。

活動時期

通年可

活動時間

1～2 時間

活動可能な人数

特になし。1グループは8人がベスト（5～10人程度）

活動場所

体育館、オリエンテーションホール

支援の有無

なし

準備物

<所で準備>

ストップウォッチ、各種目の準備物など

<学校・個人で準備>

運動できる服装、運動靴、帽子、軍手、タオル

活動詳細

①事前の準備

グループ（集団）の実態を考慮した上で、いくつかのゲームを組み合わせ活動の流れを構想する。それぞれのゲームを行う場所、引率者の配置などを事前に考えておく。

②全体の流れ

(1)ゲームを行う場所や制限時間、全体の注意事項を説明する。

(2)ゲームに取り組む。（最初は全体で、その後グループに分かれてと段階的に行うと効果的に進めることができる。

(3)ゲームが終了したら、活動全体のふりかえりを行う。※重要

③活動例

基本的な流れとして緊張をほぐしたり、身体や気持ちの抑制をゆるめる（アイスブレイク型）ゲームを最初に行い、コミュニケーション型や課題解決・挑戦型などのゲームに入っていきます。

アイスブレイク型

・人間知恵の輪 ・フラフープリレー ・ネームトス

コミュニケーション型

・蜘蛛の糸 ・マシュマロリバー ・ラインアップ
・ こっちこい ・いなすま脱出 ・魔法のじゅうたんなど

課題解決・挑戦型

・鶴折り ・1kgの重み ・エレクトリックフェンス
・爆弾処理 など

参 考

- ・どの種目も競い合うものではありません。課題は易から難、単純から複雑という原則に従って配列してください。
- ・各種目の活動内容詳細、および指導のあり方についてはホームページを参照ください。